






# EL JOC DELS ODS (Versió retallable)

## ELEMENTS DEL JOC

	16	Cartes d'ODS
	24	Peces d'aliances de colors diferents
	10 10	Cartes de PRESENT Cartes de FUTUR
	9	Cartes d'INNOVACIÓ
	Descarrega't <a href="#">AQUÍ</a> els elements retallables preparats en fulls Din A3.	

## PRESENTACIÓ DEL JOC

Els objectius de **El joc dels ODS** són:

- Compartir accions i projectes presents i futurs amb les persones participants.
- Vincular els projectes i accions amb els ODS.
- Innovar i millorar les accions i projectes a partir dels ODS.
- Generar aliances entre els diferents projectes i participants.

Es poden fer partides obertes o centrades en temàtiques específiques, com per exemple, malbaratament alimentari, prevenció de residus, naturalització de les ciutats, etc.

## INSTRUCCIONS DEL JOC

En cada partida poden participar entre **4 i 10 persones**.

Si les persones que participen no es coneixen, es recomana fer una ronda ràpida de presentació.

### FASE 1. Vincular accions i projectes amb els ODS

1. Es reparteix una **carta de PRESENT** i una **carta de FUTUR** a cada participant. Depenent del nombre de participants, es podrà omplir més d'una carta de cada tipus tenint en compte que hi ha un total de 10 cartes de cada.
2. Cada participant omple les seves cartes:  
**Carta PRESENT:** escriure sintèticament un projecte o acció que s'estigui realitzant actualment.  
**Carta FUTUR:** escriure sintèticament un projecte o acció previst o que es vulgui realitzar en el futur.  
A sota del projecte es recomana posar el nom de l'organització de les persones participants, o bé, l'àrea o departament, si les persones són d'una mateixa entitat.
3. La persona dinamitzadora mostra el conjunt de cartes d'ODS al revés. Un/a participant tria una de les cartes, la mostra i la situa al mig de la taula.
4. Totes les persones participants miren les seves cartes de PRESENT i de FUTUR. Les persones que tinguin una carta (o més d'una) vinculada a l'ODS de la taula, la col·loquen al costat de l'ODS i l'expliquen breument. Les cartes s'han de situar d'una en una perquè totes les persones participants escoltin els projectes i accions de les altres.
5. Es repeteixen els punts 3 i 4 per introduir noves cartes d'ODS i vincular-hi les cartes de PRESENT i de FUTUR de les persones participants.

#### Aquesta fase del joc finalitza en dos supòsits:

- Quan les persones han col·locat totes les seves cartes en algun ODS. Si això passa abans que hagin sortit tots els ODS, les cartes d'ODS que no hagin sortit se situaran a la taula desvinculades de les **molècules** que s'han creat.
- Quan totes les cartes d'ODS estan situades a la taula, però queda algun projecte o acció per col·locar. Si això passa, es demana a la persona que encara no ha col·locat la seva carta que l'expliqui i es decideix conjuntament amb quin ODS es pot vincular.

En qualsevol dels casos, es tanca aquesta fase fent una mirada al **mapa molecular** resultant (en quins ODS tenim més accions i projectes, quants són de PRESENT i quants de FUTUR, etc.)

## FASE 2. Pensar INNOVACIONS

**Definició d'INNOVACIÓ en el marc de El joc dels ODS:** introduir novetats que aportin millores als projectes i accions per donar resposta a altres ODS.

1. Es reparteixen les cartes d'INNOVACIÓ entre les persones participants.
2. Es pensen i debaten conjuntament possibles millores o canvis que facin que els projectes de la taula es vinculin i donin resposta a altres ODS.
3. S'escriu la novetat que es proposa en una de les cartes d'INNOVACIÓ i es col·loca a la taula vinculant-la amb la carta del projecte o acció que s'innova.

Aquesta fase del joc finalitza quan no sorgeixen més innovacions o s'acaba el temps que es vol destinar a aquesta fase.

## FASE 3. Teixir ALIANCES

**Al joc hi ha 16 cartes d'ODS. Falta el 17è que és ALIANCES PER ASSOLIR ELS OBJECTIUS.** Aquest ODS es treballa en aquesta última fase.

1. Es presenten les peces triangulars d'aliances amb els diferents colors i es deixen damunt la taula.
2. Les persones participants busquen possibles aliances entre els projectes i accions, les organitzacions i àrees, i les persones que estan a la taula. Les formalitzen col·locant peces d'aliances del mateix color sobre les cartes que s'associen.

Aquesta fase del joc finalitza quan no apareixen més possibilitats d'aliances o quan s'acaba el temps previst per a la partida.

## MÉS ENLLÀ DEL JOC

Per continuar **desenvolupant els resultats** de la partida es recomana:

- Fer una sessió de treball posterior enfocada a **treballar les INNOVACIONS sorgides**.
- Fer una sessió de treball posterior enfocada a **consolidar les ALIANCES creades**.



Joc basat en La Ruleta dels ODS de la Diputació de Barcelona.  
Disseny i producció: [LaTaula.coop](https://www.lataula.coop)